



Genzano Bulletin

Informativa radiantistica aperiodica curata dalla Sezione ARI di Genzano e inviata con e-mail personale ai Soci e ai Radioamatori che ne fanno richiesta
Fondatore Gaetano Caprara, IØHJN Redattore Vito Rustia, IZØGNY (già IØLNY)

Anno 11°

N° 4

06 marzo 2009

IQØAP

ARI Genzano è la Sezione n° 00.06 dell'ARI, Associazione Radioamatori Italiani
Sede e indirizzo postale sono in via Sicilia 15 – 00045 Genzano di Roma
L'e-mail di Sezione è ig0ap@arigenzano.it; il Sito Internet è all'indirizzo www.arigenzano.it

Il Direttivo di Sezione è così composto:

Presidente	Francesco, IKØYQJ
Vice-Presidente	Francesco, IØDBF
Segretario	Giorgio, IWØDGL
Consiglieri	Giorgio, IWØDAQ
	Leo, IKØBZE (da ratificare)

Gli Incarichi sociali sono così distribuiti:

QSL Manager	Leo, IKØBZE	Mostre ed eventi	Giorgio, IWØDAQ
HF Manager	Vittorio, IKØPRP	Relazioni esterne	Francesco, IØDBF
VHF Manager	Guido, IZØGKA	Editor Bollettino	Vito, IZØGNY
Packet Manager	Marco, IKØDWN	Webmaster	Francesco, IKØYQJ
Coord. ARI-RE	Marco, IKØVVO		

Hanno collaborato in vario modo a questo numero: Vittorio IKØPRP, Francesco IKØYQJ, Vito IZØGNY, Ivan Ivanovich.
Gli articoli non firmati si intendono a responsabilità della Redazione.

EDIZIONE STRAORDINARIA

Usciamo con questo numero un po' anomalo e a distanza ravvicinata dal precedente perché riteniamo valga la pena portare tutti gli interessati (essenzialmente i DX-er!) a conoscenza della grossa novità appena divulgata da un *blog* della ARRL a proposito del regolamento DXCC, e con l'occasione parliamo anche del nuovo diploma appena creato sempre dall'Associazione americana.

In questo numero

Dal Presidente

Precisazione

DX info

Nuove regole per il DXCC
Siate pronti per il Diploma "Triple Play WAS" ARRL
Come fare una Spedizione DX di grande prestigio
Brevissima nota sulla propagazione

Dal Presidente

Precisazione

In relazione a quanto pubblicato circa le quote di Sezione sul Genzano Bulletin 12/08 e 02/09 si ritiene doveroso riportare la seguente rettifica/integrazione, così come da punto 9 "Nominativi di Sezione" della Circolare del 30 ottobre 2008, prot. 26/08 SEZ - 23/08 CR, regolarmente pubblicata sull'Organo Ufficiale RadioRivista 12/08 a firma del Segretario Generale Pregliasco, che si ringrazia per la precisazione.

"Nella riunione di C.D.N. dell'8 ottobre 2005 venne deliberato di abolire il costo del servizio QSL per i nominativi di Sezione IQ regolarmente comunicati alla Segreteria Generale. Tale delibera non ha cassato, né poteva farlo, la quota di Sezione "stessa di quella che corrispondono i Soci ordinari familiari", così come previsto dal vigente Regolamento di attuazione. Pertanto dall'anno 2006 le Sezioni con indicativo IQ sono tornate a corrispondere la sola mezza quota (quota di Sezione) e non più la quota intera (di cui alla Circolare 1/03/SEZ-2/03/CR del 24 gennaio 2003)".

Francesco IKØYQJ

DX info

Nuove regole per il DXCC (Vittorio IKØPRP)

Il DXCC torna ad essere come prima del 2000, è stata trovata una soluzione per i "deleted countries" (paesi cancellati) che non penalizza i nuovi OM, senza però scontentare quelli vecchi. In sostanza, chi partecipa non deve fare nulla.

In effetti, una differenza c'è e non è proprio una questione di lana caprina. Traspare evidente l'intenzione di restituire prestigio all'attività dei più vecchi e affezionati Old Man, senza stravolgere la competizione. Vedremo il nuovo look nelle classifiche.

Nel 2000, le regole del DXCC sono state modificate sostanzialmente nello sforzo di creare regole più robuste e semplici per un buon funzionamento del DXCC nel 21° secolo, nel mentre si rendevano più stringenti i criteri alla base della Lista dei Paesi DXCC. Contemporaneamente è stato creato il Diploma da Competizione DXCC "Challenge" come parte del processo di modernizzazione. Il Challenge è stato inteso per dare nuovo impulso all'esercizio del DX-ing, che si concentra su classifiche basate solo sulle entità correnti nella Lista. Il Challenge ha avuto larghissimo successo.

Un altro cambiamento risultante da questa modernizzazione delle regole è stato un delicato cambiamento da "cancellazione di entità" a "rimozione di entità". L'intento di questo cambiamento è stato di non consentire oltre l'aggiunta di entità cancellate alla "Lista delle Entità Cancellate". Negli anni seguenti al DXCC 2000 vi sono state poche edizioni [della Lista] con questo concetto e conseguentemente vi è stata scarsa attenzione alle realtà del cambiamento ideologico. Recentemente comunque, a seguito dell'introduzione del Logbook of the World (LoTW) e di vari cambiamenti politici internazionali, è divenuto evidente che il programma dovrebbe restituire il concetto di entità cancellate principalmente per ragioni amministrative. La "rimozione" di una entità dal sistema DXCC non è banale, se non impossibile. Inoltre, il successo del DX Challenge e del DXCC Honor Roll hanno già migliorato il grande gioco della competizione fornendo un nuovo terreno da gioco che non è fortemente viziato dall'età.

Sembra che il concetto di entità "deleted" (una entità che è contrassegnata come "deleted" e non utilizzabile per lo Honor Roll o il Challenge ma che esiste ancora nei registri) sia una soluzione elegante al problema dei cambiamenti nello status dell'entità. Distinguere le entità che non sono più disponibili ha senso per livellare il campo di gioco ai più giovani partecipanti al DXCC, ma eliminare del tutto ciò che qualcuno ha conseguito in passato sembra decisamente troppo drastico.

Al suo ultimo incontro il Comitato dei Programmi e Servizi dell'ARRL ha deciso che amministrativamente il concetto di entità cancellate dovrebbe rientrare nel programma DXCC. Sono stati apportati i necessari cambiamenti alla Sezione II, Criteri per la Lista DXCC e la parte 5 è stata rinominata Criteri di Cancellazione. I principi per la cancellazione di un'entità non cambiano. Se un'entità è cancellata essa sarà aggiunta alla Lista delle Entità Cancellate e le registrazioni statistiche per i partecipanti al DXCC saranno modificate di conseguenza, proprio come avveniva negli anni precedenti il 2000. I numeri mostrati nelle registrazioni individuali per il DXCC hanno sempre compreso le entità cancellate. Nessun partecipante al DXCC ha quindi necessità di intraprendere qualsiasi azione.

Il testo originale di Bill Moore, NC1L, "Concept of Deleted Entities Reinstated", pubblicato il 27 febbraio 2009 alle 11:28 ET si trova all'indirizzo <http://www.arrl.org/blog/Century%20Club%20Awards>. Per correttezza e completezza lo riportiamo qui di seguito:

In 2000, DXCC program rules were modified substantially in an effort to create simplified and stronger rules that would help make DXCC work well in the 21st century while tightening the DXCC List Criteria. At the same time the DXCC Challenge Award/competition was created as part of the modernization effort. The Challenge is intended to allow for an energetic new pursuit in DXing that focuses on statistics based upon only current entities on the List. The Challenge has been highly successful.

Another change resulting from this rules modernization was a subtle change from "deleting entities" to "removing entities." The intent of this change was to no longer allow the addition of deleted entities to the Deleted Entity List. In the subsequent years since DXCC 2000 there have been few issues with this concept and resultant little attention given to the realities of the ideological change. Recently, however, since the rollout of Logbook of the World (LoTW) and various political changes internationally, it has become evident that the program should return the concept of deleting entities for mostly administrative reasons. "Removing" an entity from the DXCC system is non-trivial if not impossible. Also, the success of the DXCC Challenge and the DXCC Honor Roll have made a great game better by providing a playing field that isn't heavily biased by age.

It seems that the concept of a "deleted" entity -- one that is marked as deleted and not applicable to Honor Roll or Challenge but that still exists in the records -- is an elegant solution to the problem of changes in entity status. Distinguishing entities that are no longer extant makes sense as a means of leveling the playing field for younger participants in DXCC, but to wipe out someone's past accomplishments altogether just seems too drastic.

At its last meeting the ARRL Programs and Services Committee decided that administratively the concept of deleted entities should be returned to the DXCC program. Necessary changes to Section II, DXCC List Criteria have been made to the rules and part 5 is renamed Deletion Criteria. The concepts for deleting an entity do not change. If an entity is deleted it will be added to the Deleted Entities List and the statistical records for DXCC participants will be adjusted accordingly, just as they had been in the years prior to 2000. The numbers shown in the individual DXCC records lists have always included the Deleted Entities. No DXCC participant needs to take any action at all.

Siate pronti per il Diploma "Triple Play WAS" ARRL (Vittorio IKØPRP)

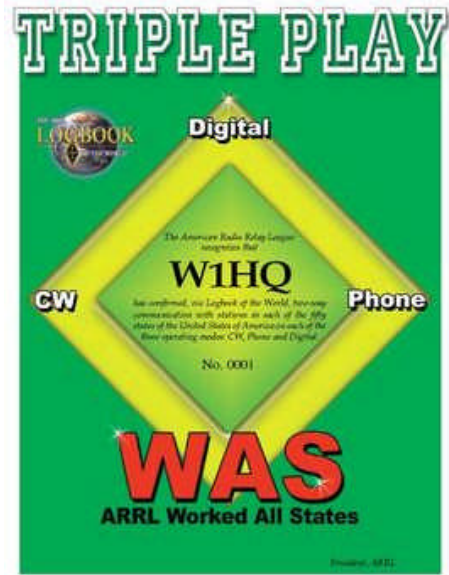
Dal 1° gennaio 2009 la ARRL offre un altro diploma: il "Triple Play WAS" per aver lavorato tutti gli Stati nei modi *phone-CW-RTTY (digital)*. Questo nuovo, emozionante diploma è disponibile per tutti i radioamatori che confermano i contatti con ciascuno dei 50 Stati americani in tutti e tre modi per ciascun Stato: CW, fonia e RTTY/digitale. Tutti i 150 contatti devono essere effettuati a partire dalla data d'inizio e confermati attraverso il Logbook del Mondo (LoTW). Tutte le bande - con l'eccezione dei 60 metri - sono ammesse nel "Triple Play Award".

Il Consiglio di Amministrazione dell'ARRL, durante l'incontro del luglio 2008, ha deciso di attuare questo nuovo diploma. Sulla base di un suggerimento da parte dell'ex Vice Direttore di Divisione del Dakota, Hans Brakob KØHB, il comitato

delle applicazioni e dei servizi ha sottoposto i parametri del diploma al consiglio di amministrazione da cui ha ricevuto un'approvazione entusiasta.

Secondo il Capo Esecutivo ARRL, David Sumner, K1ZZ, il Triple Play è un diploma istantaneo - una volta che avete fatto la richiesta e confermato i 150 contatti via LoTW, il gioco è fatto. "Anche così", scrive Sumner nella rubrica "Ci sembra" ("It Seems to Us") sul numero di gennaio di QST, "ci sono molte possibili variazioni sul tema. Si può cercare di essere il primo oppure si può impostare il proprio ritmo. Pensate che sia troppo facile? limitatevi al QRP mentre operate nel vostro modo preferito (o in tutti e tre). Rapidamente emergerà quali sono gli Stati più difficili da trovare, o forse preferirete intraprendere una nuova carriera, offrendovi l'opportunità di guadagnarvi la riconoscenza dei vostri compagni attivando quelli di essi che potrete raggiungere col vostro portatile o in mobile."

Il diploma Triple Play WAS non è un *contest*, ma Sumner ricorda che il *contest* ARRL RTTY Roundup si svolge nel primo *week-end* nel 2009, con il Nord America QSO Party (CW e fonìa) che ha luogo subito dopo. "I *contester* sono tra i più fedeli devoti del LoTW," scrive Sumner, "partecipando a questi tre eventi dovrebbero ottenere tutti gli Stati facili, così come alcuni dei più difficili". Egli avverte che può essere strategico partecipare ai *contest* una volta cominciato a fare contatti per ottenere il Triple Play Award!



Le regole per il diploma Triple Play richiedono il contatto bilaterale, che deve essere stabilito sulle bande amatoriali con ogni Stato americano in ogni modo (il Distretto di Columbia può essere conteggiato per il Maryland). Non è richiesto alcun rapporto minimo di segnale. I contatti devono essere effettuati dalla stessa posizione, o da siti che non siano a più di 50 miglia di distanza tra loro. Le stazioni di Club devono includere il nome del Club e il nominativo di chiamata della stazione in merito alla loro applicazione. Il Triple Play Award sarà rilasciato con certificati numerati progressivamente, partendo dal numero #1, sulla base della data e ora stampate sulla richiesta elettronica inoltrata tramite LoTW. Non vi sono specializzazioni per questo diploma.

Contatti effettuati tramite ponti ripetitori o qualsiasi altro mezzo di supporto non possono essere utilizzati per la conferma del WAS (un Diploma WAS distinto è invece disponibile per i contatti via satellite). Tutte le stazioni collegate devono essere stazioni terrestri; i contatti con le navi, ancorate o in altro modo, e gli aerei, non si possono conteggiare. L'unica eccezione a questa regola è per le navi museo (come la Queen Mary) ancorate in modo permanente, e altre navi storiche che saranno considerate come stazioni di terra.

Solo i residenti negli Stati Uniti devono essere membri ARRL per potere essere ammessi a ricevere il diploma Triple Play Award. Le stazioni DX non hanno bisogno di essere iscritte all'ARRL. Qualsiasi tentativo di falsificare i dati, i log o le domande può essere motivo di squalifica. La decisione del Comitato Diplomi ARRL è definitiva.

Il testo originale si trova all'indirizzo: <http://www.arrl.org/news/stories/2008/12/05/10490/>. Lo riportiamo anche in questo caso:

Get Ready for the ARRL Triple Play WAS Award

As of January 1, 2009, the ARRL will offer another award: The Triple Play Worked All States Award. This new, exciting award is available to all amateurs who confirm contacts with each of the 50 states using three modes for each state: CW, phone and RTTY/digital. All 150 contacts must be made on or after the starting date and must be confirmed via Logbook of the World (LoTW). All bands -- with the exception of 60 meters-- may be used in pursuit of the Triple Play Award.

In their July 2008 meeting, the ARRL Board of Directors, decided to implement this new award. Based on a suggestion by former ARRL Dakota Division Vice Director Hans Brakob, KØHB, the League's Programs and Services Committee referred the award's parameters to the Board where it received enthusiastic approval.

According to ARRL Chief Executive Officer David Sumner, K1ZZ, the Triple Play Award is a one-time award -- once you have made the required 150 confirmed contacts via LoTW, you're done. "Even so," Sumner writes in "It Seems to Us" in the January issue of QST, "there are many possible variations on the theme. You can try to be the first (or at least the first on your block) or you can set your own pace. Think it's too easy? Limit yourself to QRP while operating your favorite mode (or all three). Maybe you prefer to be the quarry; it will quickly emerge which states are the most difficult to find, offering opportunities to earn the gratitude of your mates by activating the ones you can get to with your portable or mobile rig."

The Triple Play Award is not a contest, but Sumner points out that the ARRL RTTY Roundup takes place the first weekend in 2009, with the North American QSO Party (CW and Phone) following soon after. "Contesters are among the most loyal devotees of LoTW," Sumner writes, "so participating in these three events should take care of all of the easy states, as well as some of the more difficult ones." He warns that it can be addictive once you begin making your contacts for the Triple Play Award!

The rules for the Triple Play Award state that two-way communication must be established on the amateur bands with each state on each mode (the District of Columbia may be counted for Maryland). There is no minimum signal report required. Contacts must be made from the same location, or from locations no two of which are more than 50 miles apart. Club station applicants must include their club name and call sign of the club station or trustee on their application. The Triple Play Award will be issued on sequentially numbered certificates, starting with #1, as determined by the time stamp of the electronic application as submitted via LoTW. There are no endorsements for this award.

Contacts made through repeater devices or any other power relay method may not be used for WAS confirmation (a separate WAS award is available for satellite contacts). All stations contacted must be land stations; contacts with ships, anchored or otherwise, and

aircraft, cannot be counted. The only exception to this rule is permanently docked exhibition ships (such as the Queen Mary) and other historic ships will be considered land based.

Triple Play Award applicants who reside in the US must be ARRL members to be eligible to receive the award. DX stations do not need to be ARRL members. Any attempt to falsify data, logs or other application operations may be grounds for disqualification. The decision of the ARRL Awards Committee is final.

Il "solito" Ivan ci invia questo altro articolo, che potremmo anche intitolare "L'alfabeto del DX-peditioner". Qualcosa mi dice che il suo scritto in qualche punto è leggermente sarcastico, e che i suoi consigli sarebbe meglio non prenderli alla lettera...

Come fare una Spedizione DX di grande prestigio (Ivan Ivanovich)

A prescindere dal nominativo esotico, per assicurare prestigio a una spedizione DX vanno messi in atto alcuni criteri veramente irrinunciabili.

- A - Ingaggiare pochissimi operatori selezionati tra ex-CB con non più di un anno di esperienza, al massimo due se fatta solo in 40-80 m SSB, impiegando equalizzatori microfonicici di alto livello *Hi-Fib roadcasting* con *sub-woofer*.
- B - Uscire prevalentemente in fonia con uno *split* da +5 up ad almeno +200 kHz, e costringere tutti alla roulette russa.
- C - Cambiare improvvisamente modo quando la propagazione apre bene, senza preavvisare, passando in modo digitale rigorosamente in isoonda.
- D - Non fare alcuna pianificazione di orari e frequenze: lo studio della propagazione è una pura e inutile formalità.
- E - Dopo un'ora di *pile-up* aspettarne almeno un'altra per fornire il proprio ID-call, tanto ci sono gli *spot* sul *Cluster*.
- F - Se disgraziatamente si usa il CW operare almeno con uno *Skimmer* settato per raccogliere solamente chi chiama almeno 50 volte ripetutamente (100 volte senza mai fare ascolto forse è anche meglio).
- G - Operare il più possibile usando la lingua madre, e mai l'inglese che "fa troppo internazionale"; se possibile attardarsi in isoonda con i connazionali chiedendo notizie del gatto del cugino della cognata di un'amica.
- H - Pianificare per tempo tutto lo *staff* di coordinamento: *relation-manager*, *master-public-relation-manager*, *web-manager*, *spot-manager*, e almeno 24 *vice-manager* per qualsiasi pubblicità su forum vari, *blog*, *chat*, ecc.
- I - Raccogliere *sponsor* di alto livello, dal negozio di ferramenta alla pasticceria per bambini golosi di gelato.
- L - inoltrare le QSL rigorosamente via diretta (a fronte di almeno cinque *green-stamp*); proibiti LoTW ed eQSL.
- M - Se non ci sono fondi sufficienti per le spese e si parte solo con QRP e canna da pesca, fare il massimo rumore possibile sulla spedizione, evidenziando quanto sarà difficile e incerta, parlandone per almeno sei mesi.
- N - Non fare troppi QSO, altrimenti il prestigio della spedizione cala: essa deve rimanere una meta ambita e appetibile, i più devono restare a bocca asciutta.
- O - Di tanto in tanto operare in VHF, provando almeno due ore al giorno in FM all'alba e tramonto.
- P - Quando non si capisce un nominativo completo, chiedere genericamente QRZ per rispondere solo a un altro.
- Q - Operare per numeri in CW è un *must* che non deve mancare.
- R - Dare istruzioni precise sullo *split*, per poi rispondere invece sulla frequenza segnalata sul *Cluster* dallo *spot-manager* al fine di raccogliere solo chi non accende nemmeno il ricevitore ma ha l'indice veloce sul PC.
- S - Abbassare la potenza tanto quanto basta per farsi ascoltare solo da chi ha almeno una 14 elementi monobanda.
- T - Se possibile usare antenne in fase per creare diagrammi a cardioidi e attenuare uno o più *country* in ricezione: deve passare solo chi ha almeno 15 kilowatt!
- U - Dare la massima incertezza sul log *on-line*, pubblicizzando al massimo che basta "scrivere" al QSL manager per correggere "qualsiasi errore" di battitura.

L'alfabeto è quasi finito... (NdR: purtroppo o per fortuna?)



TNX I4ZSQ

Attenzione a non perdere di vista i valori del Radiantismo: scienza, ricerca e *Ham-spirit*. Lo *Ham-spirit*, messo in mezzo può farsi trascinare nel baratro dalla competizione esasperata a tutti i costi. Le "patacche" non sono rivendibili, hanno valore per sé stessi e solo se conquistate lealmente.

Brevissima nota sulla propagazione

Febbraio è andato decisamente male quanto a macchie solari: lunghi periodi di totale assenza, brevi apparizioni di piccoli gruppi... e infine una media di sole 1,4 macchie.

Per marzo l'Osservatorio Reale Belga prevede una media di 8 macchie; il periodo primaverile come di consueto si dovrebbe contraddistinguere per l'allungamento dei periodi di apertura sulle bande alte e una maggior facilità dei collegamenti con gli antipodi, legata all'equinozio.

Ringraziamenti

Grazie a Silvano I4ZSQ, per la vignetta a pag. 4.

Il Genzano Bulletin è scaricabile anche dal sito della Sezione: <http://www.arigenzano.it/bollettini.html>. Gli articoli di carattere tecnico sono inoltre reperibili alla pagina www.arigenzano.it/tecnica.html

Il Genzano Bulletin è aperto alla collaborazione dei lettori. Potete inviare i vostri contributi (specialmente articoli tecnici e di autocostruzione!) all'indirizzo: bollettino@arigenzano.it. A questo indirizzo vanno anche le richieste di inserimento o di cancellazione dalla lista di distribuzione.